

Die wiederhergestellte Ordnung.

Ehrhard Behrends

Kurzversion eines Artikels für die „Magie“

Bei meiner Prüfung (im ersten Teil) habe ich einen Trick gezeigt, dessen Hintergrund hier beschrieben werden soll.

Der Trick

Neun Karten werden gezeigt, sie liegen als Karo Ass, 1, . . . ,9 in perfekter Ordnung.



Neun Karten, der Größe nach geordnet.

Ein Zuschauer bringt sie durch Zufallsentscheidungen scheinbar massiv durcheinander, doch sie liegen danach wieder in der ursprünglichen Reihenfolge.

Genauer

- Der Zauberer schiebt den (perfekt geordneten) Stapel zusammen und teilt ihn (bildunten) zu zwei Stapeln aus: links, rechts, links, rechts usw.
- Der Zuschauer darf wählen, ob der rechte Stapel auf den linken kommt oder umgekehrt. Dann darf er noch einmal abheben. Die Karten werden bildseitig gezeigt: sehr durcheinander!
- Das Ganze (austeilen in zwei Stapel, zusammenlegen, abheben) passiert noch zweimal, insgesamt also dreimal.
- Der Zauberer schaut sich die Karten bildseitig an und hebt auch noch einmal ab. Dann zeigt er sie: Die ursprüngliche Ordnung ist wiederhergestellt.

Der allgemeine Hintergrund

1. Suche Dir eine Zahl n , das wird die Anzahl der Karten. Im Beispiel war $n = 9$. Bereite n perfekt geordnete Karten vor.
2. Wähle Zahlen n_1, \dots, n_k , die alle Teiler von $n - 1$ sind, so dass ihr Produkt beim Teilen durch n den Rest 1 lässt. Im Beispiel wurden die Zahlen 4, 4, 4 gewählt ($4 \cdot 4 \cdot 4 = 64$, also wirklich Rest 1 beim Teilen durch 9).

3. Jede dieser Zahlen ist Teiler von $n - 1$. Wähle Zahlen m_i so, dass $n_i \cdot m_i = n - 1$.
Im Beispiel: 2, 2, 2.

4. Teile die n Karten in m_1 Teilstapel auf. (Ist etwa $m_1 = 5$, so lautet die Vorschrift: von links nach rechts 5 Karten auf den Tisch, weitere 5 von links nach rechts draufzählen usw.). Dann die Teilstapel von rechts nach links (also umgekehrt wie beim Austeilen) übereinanderlegen und vom Zuschauer abheben lassen.

Dann das Gleiche mit m_2 , dann mit m_3 usw.

5. Nach diesen Aktionen liegt der Stapel – bis auf ein evtl. notwendiges einmaliges Abheben – wieder in der Originalreihenfolge.

Beispiele

$n = 9$; gewählte Zahlen 4, 4, 4; zugehörige m_i : 2, 2, 2. (Das ist der Originaltrick-Dreimal in zwei Teilstapel austeilen)

$n = 7$; gewählte Zahlen 2, 2, 2; zugehörige m_i : 3, 3, 3.

$n = 7$; gewählte Zahlen 2, 3, 2, 3; zugehörige m_i : 3, 2, 3, 2.

$n = 11$; gewählte Zahlen 5, 2, 5, 2; zugehörige m_i : 2, 5, 2, 5.

...

Eine Variante

Man kann die Zahlen n_1, n_2, \dots auch so wählen, dass das Produkt beim Teilen durch n den Rest $n - 1$ lässt. Dann: Die m_1, m_2, \dots wählen und den Trick wie eben durchführen (in m_1 Teilstapel austeilen von links nach rechts, übereinanderlegen von rechts nach links, abheben lassen, in m_2 Teilstapel austeilen usw.)

Der Unterschied zur Hauptvariante: Nun liegen die Karten in gespiegelter Reihenfolge (jedenfalls nach einmaligem Abheben).

Beispiele:

1. $n = 9$; die n_1, n_2, \dots : 2, 4; die m_1, m_2, \dots : 4, 2.

2. $n = 7$; die n_1, n_2, \dots : 2, 3; die m_1, m_2, \dots : 3, 2.

3. $n = 11$; die n_1, n_2, \dots : 2, 5; die m_1, m_2, \dots : 5, 2.

4. $n = 9$; die n_1, n_2, \dots : 2, 2, 2; die m_1, m_2, \dots : 4, 4, 4.

5. $n = 11$; die n_1, n_2, \dots : 2, 2, 2, 2, 2; die m_1, m_2, \dots : 4, 4, 4, 4, 4.

...

Der Vorteil: Es gibt viele Situationen, bei denen man mit nur *zwei* Durchgängen auskommt: Wenn $n - 1$ keine Primzahl ist, also als $n_1 \cdot n_2$ geschrieben werden kann, hat man so eine Situation vor sich. (Man kann es zum Beispiel mit $n = 17$ und den Zahlen 2, 8 ausprobieren; die m -Zahlen sind dann 8, 2.)